



27, 28, 29 dicembre e 2, 3, 4, 5 gennaio

Winter Camp 2023



Struttura giornata

ORARI

8:00-9:00

Accoglienza

9:00-10:30

Gioco

10:30-11:00

Merenda

11:00-12:30

Studio Insieme

12:30-13:30

Pranzo

13:30-15:30

Laboratorio

15:30-16:00

Merenda

16:00-17:00

Uscita e post

STUDIO INSIEME

La mattina, dalle 11 alle 12.30 è previsto uno spazio educativo volto a favorire le competenze scolastiche, le capacità relazionali e sociali, la collaborazione e l'integrazione tra coetanei. In questa esperienza formativa di gruppo, ogni partecipante viene direttamente coinvolto nella definizione degli obiettivi educativi e didattici da raggiungere tramite un "contratto educativo individuale" con gli educatori di riferimento. STUDIOINSIEME prevede, oltre ad un affiancamento nello svolgimento dei compiti, un lavoro di potenziamento alle attività di supporto scolastico (mappe, schemi, uso del tempo).





Attività in inglese

Grazie alla collaborazione con un'educatrice esperta in lingua inglese, verranno realizzati dei laboratori ludico-ricreativi pensati per le differenti fasce d'età. Attraverso le attività proposte, che spaziano dal gioco alla musica, si creano spazi in cui i bambini possono stimolare le loro competenze nella lingua inglese e imparare divertendosi.

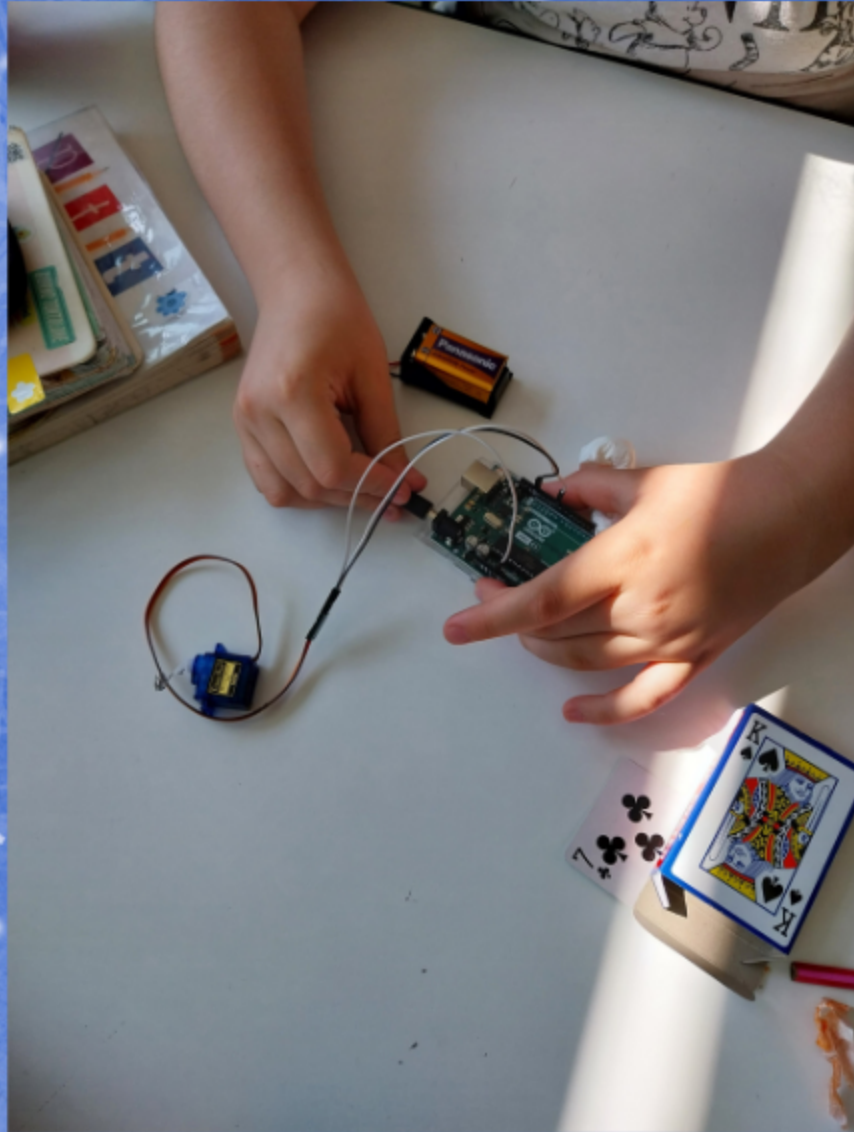
Laboratori manuali

La principale valenza educativa dei laboratori consiste nel far vivere e desiderare esperienze del fare. Accanto alla fondamentale necessità di giocare, infatti, i bambini hanno un grande bisogno di fare, manipolare, trasformare e creare. L'utilizzo di strumenti concreti e il passaggio immediato dall'ideazione alla realizzazione consentono ai bambini di vivere appieno un'esperienza trasformativa dove la fantasia e l'immaginazione si mescolano con la realtà. I laboratori sono pensati per lavorare sull'area di sviluppo prossimale dei bambini, proponendo attività e compiti nuovi per loro, ma calibrati sulle loro effettive capacità di iniziare e concludere un'attività con alto grado di autonomia.



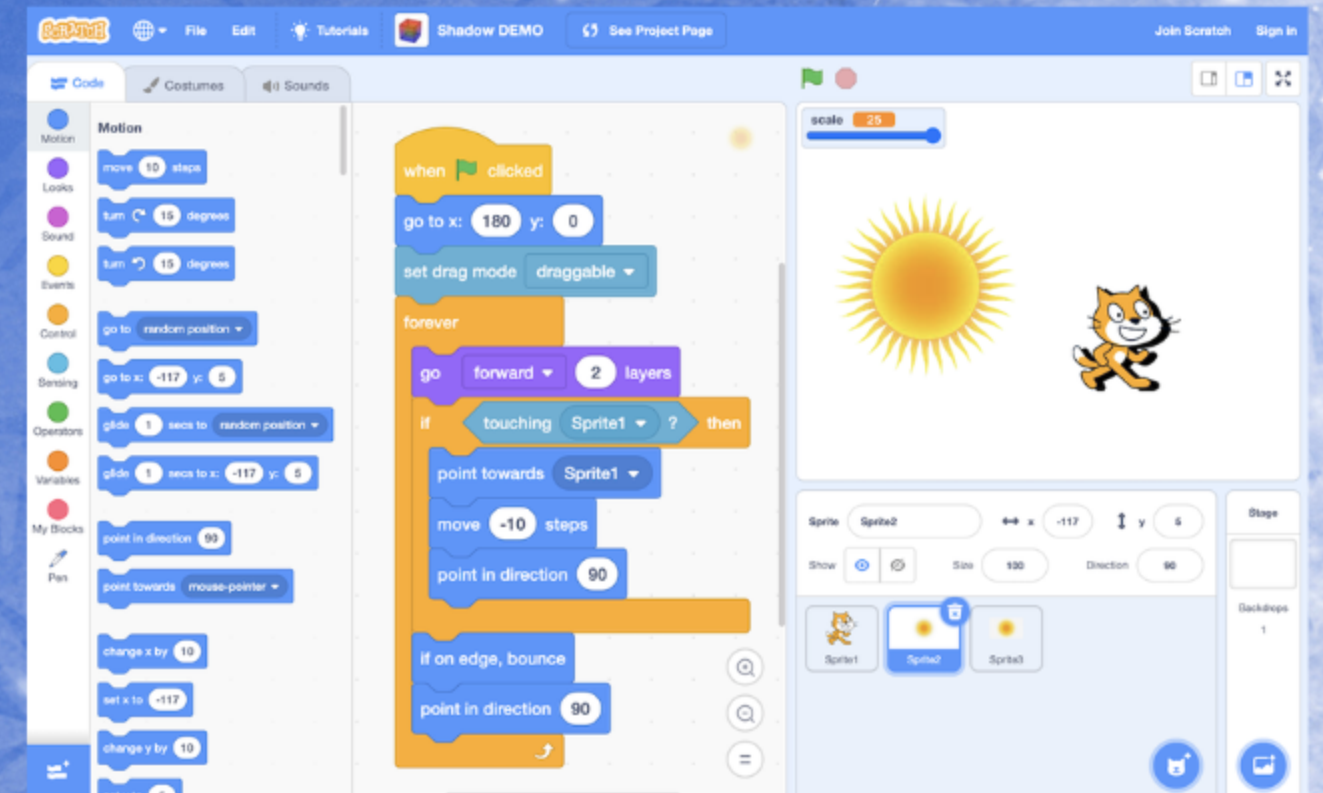
Tinkering

Il Tinkering deriva dall'inglese "To tinker", che significa "armeggiare", "provare ad aggiustare", lo scopo è insegnare a "pensare con le mani" e ad apprendere sperimentando con strumenti e materiali. L'approccio ai problemi è "bottom-up" nel quale si arriva alla soluzione operando direttamente sugli oggetti (materiali o virtuali) percepiti come reali e, proprio per questo, l'attività viene vissuta in modo più motivante. Questo approccio permette ai partecipanti di sperimentare ed esplorare in modo creativo le loro conoscenze al fine di trovare una soluzione originale ad un problema.



Coding

Il coding è una disciplina che ci permette di imparare a programmare e a saper pensare a diversi livelli di astrazione e può essere considerato come uno strumento didattico che facilita la comprensione dei contenuti e permette processi di acquisizione informale. L'obiettivo che si prefigge è quello di sviluppare il Pensiero Computazionale, ovvero la capacità di analizzare le situazioni, valutarne i limiti, conoscere gli strumenti a disposizione, organizzare strategie efficaci di soluzione alle problematiche.



*Inquadra il codice QR Code
per l'iscrizione:*



*Iscrizioni dal 11/12
alle ore 12.00 del 18/12*

*Costo a iscritto
€25 da pagare alla conferma dell'iscrizione
ed entro e non oltre il 20/12/2023*

INFORMAZIONI: 3407190987